Stappenplan “My Storymaker”

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Stap 1.: Surf naar de website.** | | | | |
| 1. Open ‘**Internet explorer**’.  2. Typ de **url** in de adresbalk: <http://www.ankerkids.be>  3. Surf naar 2de graad -> 4de leerjaar -> mo -> My storymaker  4. Klik op het boek om te beginnen.  5. Als je een boek hebt gemaakt, kan het altijd terug lezen door je magische code in te geven. | | http://t2.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQJn6yj9L7oqk7CFOxtD6LrHIB85ntJdA4weang_rvKOrfQFiO4hQ | | |
| **Stap 2: Vul het voorblad in.** | | | | |
| 1. Typ in het invulvak je **naam**.  2. Klik op ‘**ok**’. | |  | | |
| **Stap 3: Kies het hoofdpersonage en het ondwerp van je verhaal.** | | | | |
| 1. Kies je hoofdpersonage.  Gebruik de pijltjes om door de lijst te scrollen.  2. Kies het onderwerp van je verhaal.   * Defeat = iemand verslaan * Find = iets of iemand vinden * Love = van iemand houden * Make friends = vrienden maken * Rescue = iemand redden * Travel = op reis gaan naar… * Want = iets heel graag hebben of doen   3. Beantwoord nu de vraag door iets/iemand te kiezen die je gaat verslaan/ terugvinden/ van gaat houden… | |  | | |
| **Stap 4: Begin je verhaal** | | | | |
| Klik op ‘**ok**’.    Klik op ‘**Start Story**’. |  | | | |
| **Stap 5: Werk je verhaal uit.** | | | | |
| 1. Je kan rechts personages, voorwerpen of achtergronden toevoegen aan je verhaal.  2. Iets wegdoen? Duw rechtsbovenaan op ‘**Clear**’.  3. Als je op een personage klikt, verschijnt er links bovenaan een kopietje van je personage met 3 bolletjes. Dit betekenen ze:   * Interactif = iets waarvoor je een ander personage nodig hebt, bv. kussen * Action = je personage doet iets bv. eten * Emotion = emotie   4. Wat je hier kiest, verschijnt onderaan in het Engels. Als je klaar bent met dit deel van het verhaal, **selecteer** dan de Engelse tekst en duw op ‘**delete**’. Typ nu je verhaal bij dit deel in het Nederlands.  5. Klaar? Klik op de **blauwe pijl** onderaan. Zo ga je naar een nieuw blad waar je het vervolg van je verhaal kan maken.  6. Voeg blaadjes toe tot je verhaal af is, klik dan op ‘**End**’. | | |  | |
| **Stap 6: Download je verhaal.** | | | | |
| Om je verhaal later nog af te werken, schrijf je hier je magische **code** op: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Klik op ‘**Download**’ en kies ‘**Opslaan als**’. Geef je bestand een goede naam en sla het op in de juiste map. | | | |  |