MC900356073[1]Stappenplan: Gif



Een gifje is een geanimeerde afbeelding. Je kan een gif eenvoudig maken door eerst een gekozen prentje te bewerken. Daarna gebruik je een programma zoals gifmaker.me (online) of UnFREEz (te downloaden) om het originele en het bewerkte prentje te laten afwisselen en op te slaan als een gif-bestand. Volg dit stappenplan om zelf een gifje te maken.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Open ‘**internet explorer**’ http://t2.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQJn6yj9L7oqk7CFOxtD6LrHIB85ntJdA4weang_rvKOrfQFiO4hQof ‘**google chrome**’ .  Typ in de adresbalk: [www.google.be](http://www.google.be)  Klik op ‘**Afbeeldingen**’.  Typ in het zoekvak een zoekterm en tik op de entertoets. | |
|  | Klik op het gekozen prentje.  Klik daarna met je **rechtermuisknop** op het prentje en kies ‘**Afbeelding opslaan als**’.  Navigeer naar de juiste **map** op de computer en typ een goede **bestandsnaam** (bv. kerstman juf Veerle).  Klik op ‘**Opslaan**’. | |
|  | Typ in de adresbalk: [www.pixlr.com](http://www.pixlr.com)  Klik op de knop in de ‘**Editor**’. | |
|  | Klik op ‘**Open afbeelding van computer**’.  Navigeer nu naar de **map** met jouw opgeslagen prentje.  Dubbelklik op je prentje. | |
|  | | **Om de kleur te wijzigen van een deel van je prent:**  Klik in de **gereedschapswerkbalk** op het **toverstafje** .  Klik daarna in de prent waar je de kleur wil wijzigen.  Klik in de **gereedschapswerkbalk** op het **zwarte vak**. Het venster ‘**Color selector**’ verschijnt.  Klik het tabblad ‘**Web**’ aan. Kies een **kleur** en klik op ‘**OK**’.  Klik nu de **vulemmer** aan.  Klik opnieuw in de prent waar je de kleur wil wijzigen. |
|  | **Om tekst toe te voegen:**  Klik in de **gereedschapswerkbalk** op de letter **A** .  Een **cursor** verschijnt. Klik in de prent waar je tekst wil toevoegen.  Het venster ‘**tekst**’ verschijnt.  Typ in het witte vak je tekst.  Wijzig eventueel het lettertype, de grootte, de stijl, de kleur en de uitlijning. Klik op ‘**OK**’.  Om je tekst nog te verplaatsen, klik je in de gereedschapswerkbalk op het pijltje . Klik op je tekst en versleep. | |
|  | **Om een stukje te draaien:**  Klik eerst in het venstertje ‘Lagen’ (rechts op je scherm) op de ‘**Achtergrondlaag**’.  Klik in de **gereedschapswerkbalk** op de **lasso**  en teken nauwkeurig rond het stukje dat je wil draaien.  Klik nu in het menu ‘**Bewerken**’ op ‘**Knippen**’.  Klik daarna in het menu ‘**Bewerken**’ op ‘**Plakken**’.  In het venster lagen zie je nu een volgende laag opduiken. Hierop zit je knipsel.  Om je knipsel te verplaatsen, klik je in de gereedschapswerkbalk op het pijltje . Klik op je knipsel en versleep.  Klik in het menu op ‘**Laag**’ en klik op ‘**Laag horizontaal omdraaien**’. | |
|  | **Om je prent op te slaan:**  Klik in het menu op ‘**Bestand**’ 🡪 ‘**Bewaren**’.  Typ een goede **bestandsnaam** (bv. bewerkte kerstman juf Veerle) en klik op ‘**OK**’. Navigeer naar de juiste **map** op je computer waar je je prent mag opslaan en klik op ‘**Opslaan**’. | |
|  | **Het gif-bestand aanmaken:**  Gebruik hiervoor ‘**google chrome**’ .  Typ in de adresbalk: **gifmaker.me** en duw op de ‘**entertoets**’.  Klik op ‘**Upload Images**’.  Navigeer naar de **map** op je computer waar je het originele en het bewerkte prentje hebt bewaard.  Duw de ‘**CTR**L’- toets in en klik de 2 prentjes aan. Klik op ‘**Openen**’.  Sleep de prentjes in de juiste volgorde.  Klik op ‘**Create now**’.  Klik op ‘**View the gif animation**’.  Klik op ‘**Download the gif animation**’.  Klik op het driehoekje naast je bestandje onderaan en kies ‘**weergeven in map**’. Klik rechts op de bestandsnaam en wijzig de naam in bv. ‘gifje juf Veerle’.  **Knip** je bestand hier en **plak** het in de juiste map. | |